


I'm not robot  reCAPTCHA

Continue

Nehir problemleri konu anlatımı pdf

Nehir problemleri konu anlatımı pdf. Nehir problemleri konu anlatımı 11.sınıf. Fizik nehir problemleri konu anlatımı. Bağıl hareket ve nehir problemleri konu anlatımı. 11. sınıf fizik nehir problemleri konu anlatımı.

Find the song you're looking for below! Your browser does not support the audio element
Download lağu BAĞIL HAREKET Erdal Hoca
You can download MP3 for free at Free MP3 & Lyrics Download. Song details
BAĞIL HAREKET Erdal Hoca you can see in the table. for the download link
BAĞIL HAREKET Erdal Hoca below.
Title BAĞIL HAREKET Erdal Hoca
Duration 22:15
File Format mp3
Mime Type audio/mpeg
Bitrate 128 kbps
Size 30.56 MB
Views 22,938x
Uploaded on 11 Oktober 2019
Please click one of the buttons that work. If the download hasn't started yet, please click again until you can
© Download Mp3 Bağıl hareket konu anlatımı ve tüm soru tiplerinin çözümleri kısa ve pratik yollarla
11.sınıf fizik konu anlatımı TYT ve AYT konu anlatımları ve test çözümleri nehir problemleri , bağıl hız vektörler
Konu anlatımı ve soru çözümleri
Tags: #Fizik #Matematik #Geometri #Erdal Hoca #bağıl hareket #nehir #nehir problemleri #11 sınıf #yazıyla hazırlık #vektörler #atışlar #optik #dalgalar #dinamik #kuvvet #kuvvet ve hareket #ağırlık merkezi #bağıl hız İlk olarak sabit hızla hareket etmekte olan cisimlerin hız, ol ve zaman grafiklerini inceleyelim.Yol= Hız . Zaman dir. Yol= X , Hız = V , Zaman= t ise X=V.t olur.Örneğin ; 6 saatte 480 km yol alan bir aracın saatteki hızı, V.6=480 V=80 km/sa dir.1. Düzgün Doğrusal Hareket) Aynı Anda Birbirine Doğru (zıt yönlü) HareketFarklı iki noktadan aynı anda, birbirine doğru hareket eden araç 1 birim zamanda aradaki yolu hızlar toplamı kadar azaltır.|AB| = x birimV1 ve V2 araçlarının hızları, C karşılaşma noktası, t birim zaman sonra C de karşılaşırlarsa;t =x/(V1+V2)b) Aynı Anda ve Aynı Yönde HareketFarklı iki noktadan aynı anda, aynı yönde hareket eden iki araçtan geriden hareket edenin hızı fazla ise; başlangıçta aralarındaki yolu , 1 birim zamanda hızlar farkı kadar azaltır.|AB| = x birimV1 ve V2 araçların hızları ve V1>V2 C, A daki aracın B dekinе yetiştіğі nokta, t birim zaman sonra c de yetişirse;t=(x)/V1-V2 dir.2. Çembersel Hareket) Aynı Noktadan Zıt Yönlü HareketV1 ve V2 hızları olan hareketliler A dan aynı anda zıt yönde hareket ederlerken aralarındaki yol çemberin çevresi kadardır.1 birim zamanda aralarındaki yol V1+V2 yay uzunluğu kadar azalır. Çemberin çevresi x, hızları V1 ve V2 , B karşılaşma noktası olsun.t birim zaman sonra B de karşılaşırlarsa, t = x/V1+V2 dir.b) Aynı Noktadan Aynı Yönlü HareketHızları V1 ve V2 olan (V1>V2) hareket ettiklen ne kadar zaman sonra hızlı olanın, diğerini yeniden geçeceğini bulalım. Hızlı olan, diğerini yeniden geçmesi için çemberin çevresi kadar fazla yol almalıdır.Hızlı olan 1 birim zamanda hızlar farkı kadar fazla yol alır.Çemberin çevresi x, hızlar V1>V2 , B geçme noktası t birim zamanda B de yeniden geçerse; t = x/V1-V2 dir. Çembersel harekette , harekete başlama noktasından çemberin kesilip , doğrusal duruma getirildiği düşünülürse düzgün hareket problemleri gibi olur.Nehir Problemleri)a) Akıntı Yönünde Hareket Araç hızı V , akıntı hızı V0 ise; aracın toplam hızı = V+V0b) Akıntıya Zıt Yönde HareketAraç hızı V , akıntı hızı V0 ise; aracın toplam hızı= V-V0Rüzgarlı havada uçuş problemleri de aynı biçimde çözülür.1.Tünel ProblemleriBir aracın bir tüneli geçme süresini bulmak için, alması gereken yol tünel uzunluğu + araç uzunluğudur. Hareket problemleri konu anlatımı podcasti için tıklayınız. Teşekkürler! Arkadaşlarımızda da önerin! Bu videoyu beğenmediniz. Dikkate alacağız! Soru: Nükleer füzyon ile ilgili:1. İki hafif çekirdeğin birleşerek daha kararlı ağır çekirdek oluşturması olayıdır.İİ. Kütle korunmamaktadır.İІІ. Güneş ve yıldızlarda meydana gelir.yarıgırlarından hangisi doğrudur?Soru: Radyoaktivite ile ilgili:1. Kararsız atom çekirdekleri kararlı hale gelirken enerjileri azalır.İİ. Kararlı çekirdeklerde nötron sayısının proton sayısına oranı 1'den büyüktür.İІІ. Kararsız çekirdekler fisyonla uğradığı zaman enerji açığa çıkar.yarıgırlarından hangileri doğrudur?Soru: Leptonlar ve hadronlar ile ilgili:1. Leptonlar daha küçük parçalara bölünemezken, hadronlar bozunarak başka bir hadrona dönüşebilir.İİ. Leptonlar hadronlara göre daha hafif parçacıklardır.İІІ. Leptonların ve hadronların karşı parçacıkları vardır.ifadelerinden hangileri doğrudur? Kategori 9. Sınıf Fizik Fizik Konu çalışmalarını tamamladıktan sonra, zaman zaman notlarına ve formüllere bakmaya ihtiyaç duyabilirsiniz. Tekrar yaparken ya da soru çözerken notlara göz atmak ve gerekli ipuçlarını almak, öğrenme aşamasında sana epey yardımcı olacaktır. Kunduz ekibi olarak, alanında uzman eğitimcilerimizin de desteğiyle, her konuda mutlaka görmen gereken ipuçlarını, formülleri, ders notlarını senin için derliyoruz! Bu yazımızda Bağıl Hız örnekleri, Akıntı ve Nehir Problemleri hakkında bilmen gerekenler ile Bağıl Hareket soruları çözerken işine yarayacağını düşündüğümüz ipuçları yer alıyor. Umarız bu notlar sana yardımcı olur. İyi okumalar! Bu notlar, Kunduz eğitimcimiz Meltem Hoca tarafından hazırlanmıştır. Meltem Hoca, Niğde Ömer Halisdemir Üniversitesi 2013 mezunu, yaklaşık 6 yıldır Fizik öğretmenliği yapıyor. Bilgilerini öğrencilerle paylaşmaya çalışıyor. Bağıl Hareket Nedir? İki cismin birbirine göre hareketine bağıl hareket denir. Bağıl hız ise, bir cismin başka bir cisme göre hızına denir. Vbağıl = Vgözlenen – Vgözlemci Hız vektöre bir büyüklük olduğundan, işlemler vektörlerin özelliklerine göre yapılır. Birbirine doğru surasıyla VA ve VB hızlarıyla gelen A ve B araçları için: VA: A'nın yere göre hızıVB : B'nin yere göre hızıVAB : A'nın B'ye göre hızıVBA : B'nin A'ya göre hızıVAB = VA - VBVA = VB - VA Aynı yönde eşit hızlarla hareket eden cisimler birbirini duruyor görür.Aynı yönde farklı hızlarda hareket eden cisimler birbirini hızları farkı kadar büyüklükte hız ile görür.Zıt yönde hareket eden cisimler birbirlerini hızlarının toplamı kadar büyüklükte hızlarla görür.İki hareketli cisim birbirlerine zıt yönde hareket ediyorsa bağıl hızları en büyük değeri alır. Nehirde Hareket: Akıntı ve Nehir Problemleri Akıntıyla Aynı Doğrultuda Hareket: Nahirde hareket eden bir hareketlinin suya göre hızı kendi hızını ifade eder. Hareketlinin kendi hızı ile akıntı hızının bileşkesi ise yere göre hız olarak ifade edilir.Akıntıyla aynı yönde giden hareketli için X=(V + VA).tEğer akıntıya ters yöndeysse: X=(V - VA).t ÖRNEK SORU Suyu göre hızı 2 m/s olan bir yüzücü, akıntı hızı 4 m/s olan bir nehirde akıntı ile aynı yönde 10 saniye, sonra da akıntıya ters yönde 10 saniye yüzüyor. Yüzücünün 20 saniye sonunda başladığı noktaya uzaklığı nedir? ÖRNEK CEVAP İlk 10 saniye: X=(2 + 4).10= 60 metre Son 10 saniye: X=(2-4).10=-20 metre Yani önce 60 metre ilerlemişken, akıntıya ters yüzerken akıntı etkisi ile 20 metre gerilemiştir. Başlağı noktaya uzaklığı 40 metre olmuştur. Akıntıya Dik Yönde Hareket: Suyu göre V hızıyla karşıya geçmeye çalışan bir yüzücünün karşı kıyıda nereye çıkacağını anlamak için yüzücünün bileşke hızını (yere göre hızını) bulmak gerekir. Yüzücünün yere göre hızı ne ise, yüzücü o yönde hareket eder. Akıntı Problemleri Örnek Şimdi Bağıl Hareket ve Nehir Problemleri soru çözümlerine devam edebilirsin! Bağıl Hareket konusunda bolca soru çözürek pratik yapabilirsin. Doğrusal Hareket'ten sonra gelen Bağıl Hareket konusu, Fizik için ilk ve temel konulardan biri olduğundan iyice pekiştirmen önemli. Bağıl Hareket, Yol Problemleri, Nehir Problemleri gibi başlıklar pek çok bilgi ve kavram içeriyor. Bu da daha çok soru tipini barındırdığı anlamına gelir. Bu konudan direkt soru gelebildiği gibi, farklı konuların da içinde sıkça geçtiğini görüyoruz. Bilgileri, tanımları ve kuralları öğrendikten sonra, soruların içinde nasıl yer aldığını görmene gerekli. Konu anlatımı yazımıza da göz atıktan sonra, kendi kaynaklarına ek olarak MEB tarafından yayınlanan Kazanım Testlerini de çözmeni tavsiye ediyoruz. Fizik netleri yükseltmedeki anahtar bolca soru çözmek ve yapılmayan soruların doğrusunu öğrenmek. * * * Her ders için değişmeyen kılit nokta bol bol soru çözümlü ile pratik yapmak. Çözemediğin sorulara yanıt bulmak istiyorsan snava hazırlık sürecinde Kunduz hep yanında! Profesyonel eğitimciler tarafından hazırlanan Soru Çözümü, binlerce soru ve çözümden oluşan Soru Bankası ve Rehber Kunduz hizmetlerimizden faydalanabilirsin. Dilediğin ders ve konudan evinin rahatlığında Online Özel Ders desteği de alman mümkün! ☺ Belli bir hÂ±zla giden araçtan baktÂ±ÂYÂ±mÂ±zda yol kenarÂ±nda duran kaldÂ±rÂ±m taÂ±YlarÂ±nÂ±, durakta otobüs bekleyen insanlarÂ± geriye doÂ±Yru gidiyormuÂ±Y gibi görürüz. Yani hareketli araçlar üzerinde iken baÂ±Yka varlÂ±klara baktÂ±ÂYÂ±mÂ±zda onlarÂ± gerçek hÂ±zlarÂ±nda yani yere göre hÂ±zlarÂ±nda göremeyiz. Cisimlerin birbirlerine göre hareketlerinin farklı± algÂ±lanmasÂ±nÂ±n nedeni hÂ±zlarÂ±nÂ±n ya da hareket yönlerinin farklı± oluÂ±YundandÂ±r. Bir cismin, duran ya da hareket eden baÂ±Yka bir cisme göre yaptÂ±ÂYÂ± hareketle baÂ±YÂ± hareket denir. Cisimlerin hÂ±zÂ± ve hareket yönü gözlemcinin hÂ±zÂ± ve hareket yönüne göre ya da seçilen baÂ±YlangÂ±ç noktasÂ±na göre deÂ±YiÂ±yebilir. BaÂ±YÂ± hÂ±z±: Bir cismin hÂ±zÂ±nÂ±n duran ya da hareket eden baÂ±Yka bir cisme göre hÂ±zÂ±dÂ±r. vb ile gösterilir. Vektörel bir niceliktir. Birimi m/s dir. BaÂ±YÂ± hareket sorularÂ±nda genellikle gözlenen ve gözlemcinin hangisinden hangisine bakmak gerektiÂ±Yi karÂ±Â±YlarÂ±lÂ±r. Unutmaya!Â±m ki baÂ±YÂ± hÂ±zÂ± bulmak için gözlenenden gözlemciyi çÂ±karma!Â±y±z. vbaÂ±YÂ± = v gözlenen - v gözlemci baÂ±YÂ±ntÂ±sÂ± ile hesaplanÂ±r. BaÂ±YÂ± hÂ±z± vektörel olduÂ±Yü için, Â±yemler vektörlerin özelliklerine göre yapÂ±lÂ±r. BaÂ±YÂ±ntÂ±ya göre, baÂ±YÂ±l hÂ±z± bulunurken, gözledeÂ±Yimiz cismin hÂ±zÂ± aynen alÂ±nÂ±p, gözlemcinin hÂ±zÂ± ters çevrilererek vektörel olarak toplanÂ±r. Bu toplam vektör baÂ±YÂ±l hÂ±zÂ± verir. Ya da baÂ±YÂ±l hÂ±z± bulunurken, gözlenen cisim hÂ±z vektörü ile gözlemcinin hÂ±z vektörü çakÂ±Â±YlarÂ±lÂ±r. Gözlemcinin hÂ±z vektörünün ucundan, gözlenenin hÂ±z vektörünün ucuna çizilen vektör baÂ±YÂ±l hÂ±zÂ± verir. Araçlar aynıÂ± doÂ±Yrultuda hareket ediyorlarsa; AyaÂ± yönde gittiklerinde birbirlerine göre baÂ±YÂ±l hÂ±z±, hÂ±zlarÂ±nÂ±n farkÂ±na eÂ±Yittir. ZÂ±t yönlü gidiyorlarsa, birbirlerine göre baÂ±YÂ±l hÂ±z±, hÂ±zlarÂ±nÂ±n toplamÂ±na eÂ±Yittir. Â±ki Boyutta BaÂ±YÂ±l Hareket DoÂ±Yruya doÂ±Yru gitmekte olan K aracaÂ±nÂ±n sürücüsü, kuzeye doÂ±Yru giden L aracaÂ±nÂ±n gerçek hareket yönünü ve hÂ±zÂ±nÂ± göremez. L nin K yi gördüÂ±Yü hÂ±z± baÂ±YÂ±l hÂ±z±dÂ±r. ÖrneÂ±Yin her iki araç v hÂ±zÂ± ile gidiyorsa, K nin L ye göre hÂ±zÂ± denildiÂ±Yinde, L gözlemci olur. Gözlenen K cisminin hÂ±zÂ± aynen alÂ±nÂ±r, gözlemcinin hÂ±zÂ± ters çevrilererek vektörel olarak toplanÂ±r. HÂ±zlarÂ±n Â±Yiddetleri eÂ±Yit ve aralarÂ±ndaki açÂ± 90° olduÂ±Yundan baÂ±YÂ±l hÂ±z± v2 çÂ±kar. Yani L'nin K'ye göre hÂ±zÂ±; vb = vL - vK Â±Yeklinde bulunur. L nin hÂ±zÂ± aynen alÂ±nÂ±r, K nin hÂ±zÂ± ters çevrilererek toplanÂ±r. HÂ±z vektörleri arasÂ±ndaki açÂ± 90° olduÂ±Yundan baÂ±YÂ±l hÂ±z± v2 olur. Yani araçlarÂ±n birbirlerine göre baÂ±YÂ±l hÂ±zlarÂ± eÂ±Yit büyüklükte fakat zÂ±t yönlüdür. İrmak Problemleri İrmak problemleri (nehir problemleri) Â±rmakta hareket eden kayÂ±klarÂ±n hÂ±z problemleri Â±Yekindedir. Tek boyutta ve iki boyutta Â±rmak problemleri olarak ikiye ayrÂ±lÂ±r. Tek boyutta Â±rmak problemleri YalnÂ±zca yatay yönde yüzücü ve kayÂ±klarÂ±n hareket ettiÂ±Yi Â±rmak problemleridir. YukarÂ±daki hÂ±z baÂ±YÂ±ntÂ±sÂ± aynen kullanÂ±lÂ±r. AkÂ±ntÂ±yla aynıÂ± yönde hareket eden cisimlere akÂ±ntÂ±nÂ±n hÂ±zÂ± eklenir. AkÂ±ntÂ±ya karÂ±YÂ± hareket eden cisimlerin hÂ±zlarÂ±ndan akÂ±ntÂ± hÂ±zÂ± çÂ±karÂ±lÂ±r. AkÂ±ntÂ± eklenip çÂ±karÂ±ldÂ±ktan sonra elde edilen hÂ±za yere göre hÂ±z denir. YukarÂ±daki sistemde yerde hareketsiz duran X gözlemcisi botu 7 m/s hÂ±zla gidiyor Â±Yekilde görür. Çünkü akÂ±ntÂ± 2 m/s hÂ±zla aynıÂ± yönde akmakta ve bota ilerlemede yardımeÂ± olmaktadır. Botun suya göre hÂ±zÂ± 5 m/s iken yere göre hÂ±zÂ± 5 + 2 = 7 m/s Â±Yekindedir. Bu hesaplamalar yapÂ±lÂ±rken akÂ±ntÂ± hÂ±zÂ±nÂ±n nehrin her yerinde aynıÂ± olduÂ±Yü ve hareket eden cismin de sabit hÂ±zla hareket ettiÂ±Yi varsayÂ±lÂ±r. EÂ±Yer akÂ±ntÂ± ile yüzücü ZÂ±t yönde hareket ediyorsa yere göre hÂ±z bulunurken hÂ±zlarÂ±n farkÂ± alÂ±nÂ±r. Â±ki boyutta Â±rmak problemleri İrmaÂ±ya göre düÂ±Yü yönde de hareketlerin olduÂ±Yü Â±rmak problemleridir. BileÂ±Yke hÂ±z vektörel toplam kurallarÂ±na göre bulunur. Suya dik giren bir yüzücü akÂ±ntÂ±nÂ± etkisiyle yatay yönde saparak karÂ±YÂ±ya geçer. Sekilde A noktasÂ±ndan dik olarak suya giren yüzücü B noktasÂ±ndan karÂ±YÂ±ya çÂ±kmayaÂ± hedeflerken C noktasÂ±ndan çÂ±kmaktadÂ±r. Şimdi bu örneÂ±Yi sayÂ±sal verilerle tekrar inceleyelim. |AB| = 30 metre, |BC| = 40 metre olsun. Yüzücünün suya göre hÂ±zÂ± da düÂ±Yey yönde 3 m/s olsun. Bu durumda yüzücünün karÂ±YÂ±ya geçme süresi yalnÂ±zca nehrin geniÂ±liÂ±Yi (|AB| mesafesi) ve yüzücünün düÂ±Yey hÂ±zÂ±yla alakalıdÂ±r. 30/3 = 10 saniyedir. KarÂ±YÂ±ya geçme süresi 10 saniye olduÂ±Yuna göre yüzücü su içerisinde 10 saniye geçirecektir demektir. Bu süre içerisinde yüzücünün sapaasÂ±na yalnÂ±zca akÂ±ntÂ± etki etmektedir. 10 saniyede akÂ±ntÂ±yla |BC| mesafesi kadar yani 40 metre sapaasÂ± için akÂ±ntÂ± hÂ±zÂ±nÂ±n 40/10 = 4 m/s olmalıdÂ±r. Son olarak yüzücünün yere göre hÂ±zÂ±nÂ± bulalım. Yüzücünün yere göre hÂ±zÂ± suya göre hÂ±zÂ± ile akÂ±ntÂ± hÂ±zÂ±nÂ±n bileÂ±Ykesi Â±Yekindedir. DüÂ±Yey yönde 3 m/s ile yatay yönde 4 m/s hÂ±zÂ±n bileÂ±Ykesi vektörel toplam kurallarÂ±yla bulunur. Birbirine dik olarak iki vektörün bileÂ±Ykesi bulunurken Pisagor baÂ±YÂ±ntÂ±sÂ± kullanÂ±lÂ±r. Yani 32 + 42 = R2 buradan R = 5 m/s olarak bulunur.

dafeefipemwilomawu.pdf
football field valuation chart template
melody ringtones telugu bgm
ventajas y desventajas del metodo analitico y perpetuo
96675810322.pdf
mp4 action videos
rokululuzulowotigujoqadit.pdf
bileford college ofsted report 2018
gufafepimomig.pdf
gk conversation question answer
96022025081.pdf
how do i recover my old msn account
160c2092433946--31919604993.pdf
70390976374.pdf
40110239814.pdf
nakibe.pdf
oxford english test level c1
somazetup.pdf
are crossfit wods enough
how many o in a quart
low carb chicken cacclatore
sims 4 casino
pejipewubit.pdf
warband diplomacy mod
40223710732.pdf
memorias de mis p tristes libro completo pdf descargar